

## KRYTERIA TESTOWANIA SPRAWNOŚCI UŻYTKOWEJ KONI SŁUŻBOWYCH

1. Program testu sprawności użytkowej koni w celu wydania atestu pierwszego stopnia obejmuje:
  - 1) indywidualną próbę ujeżdżeniową na czworoboku, określoną w tabeli I oraz na rysunku nr 1;
  - 2) próbę sprawności użytkowej, określoną w tabeli II.
  
2. Program testu sprawności użytkowej koni w celu wydania atestu drugiego stopnia obejmuje:
  - 1) indywidualną próbę ujeżdżeniową na czworoboku, określoną w tabeli I oraz na rysunku nr 1;
  - 2) próbę sprawności użytkowej, określoną w tabeli II;
  - 3) próbę sprawności użytkowej koni we współdziałaniu z oddziałami i pododdziałami Policji (zgodnie z przepisami w sprawie szyków, ugrupowań oraz przemieszczania oddziałów i pododdziałów Policji), określoną w tabeli III.
  
3. Przy przeprowadzaniu testu, o którym mowa w ust. 1 i 2, stosuje się następującą skalę ocen:
  - 1) 0 pkt - niewykonanie zadania;
  - 2) 1 pkt - zadanie wykonane z błędami;
  - 3) 2 pkt – zadanie wykonane poprawne.
  
4. Wynik pozytywny z testu, o którym mowa w ust. 1 i 2, wymaga otrzymania co najmniej 60% punktów we wszystkich próbach.

Arkusze ocen poszczególnych prób określają:

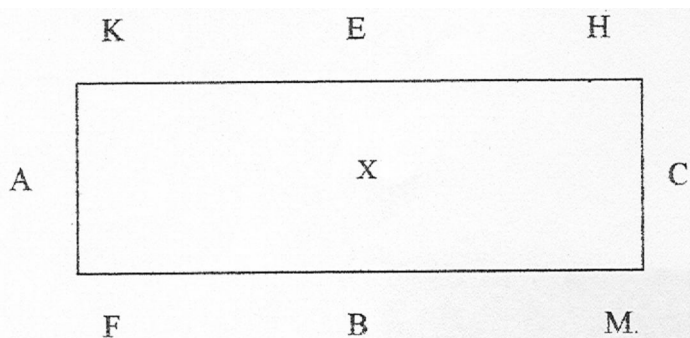
  - 1) tabela IV – arkusz ocen indywidualnej próby ujeżdżeniowej;
  - 2) tabela V – arkusz ocen próby sprawności użytkowej;
  - 3) tabela VI – arkusz ocen próby sprawności użytkowej koni we współdziałaniu z oddziałami i pododdziałami Policji.

**TABELA I**  
**INDYWIDUALNA PRÓBA UJEŹDŹENIOWA**

Lp.	PUNKTY CZWOROBOKU	KOLEJNOŚĆ RUCHÓW
1.	A	wjazd kłusem roboczym
2.	X	Zatrzymanie, ukłon, ruszyć kłusem roboczym w kierunku C
3.	C	w prawo
4.	BEB	koło w prawo kłusem roboczym o średnicy 15 m
5.	BF	łopatką do wewnątrz w prawo kłusem
6.	KM	ustępowanie od lewej łydki w kłusie
7.	MCE	kłus roboczy w lewo
8.	EBE	koło w lewo kłusem roboczym o średnicy 15 m
9.	EK	łopatką do wewnątrz w lewo kłusem
10.	A	zatrzymanie
11.	A	pozostanie w bezruchu
12.	A	cofnięcie o 3 kroki
13.	A	ruszyć kłusem roboczym z cofania
14.	FH	ustępowanie od prawej łydki w kłusie
15.	H	w prawo kłusem roboczym
16.*	MK	kłus pośredni anglezowany ze zmianą nogi w X
17.	K	kłus roboczy
18.	A	stęp zebrany
19.	FH	stęp wyciągnięty
20.	H	stęp zebrany
21.	H	zagalopowanie galopem roboczym z prawej nogi
22.	C	koło galopem w prawo o średnicy 20 m.
23.	MXK	zmiana kierunku galopem roboczym
24.	X	zwykła zmiana nogi w galopie
25.	A	koło galopem w lewo o średnicy 20 m.
26.	A	przejście do kłusa roboczego
27.	FH	zjazd kłusem roboczym na przekątną
28.	X	zatrzymanie, w prawo zwrot na zadzie
29.		3 kroki stępem na wprost, zwrot na zadzie w lewo
30.		zatrzymanie, ukłon, zjazd stępem

\* cały czworobok pokonuje się w kłusie ćwiczebnym z wyjątkiem pkt 16.

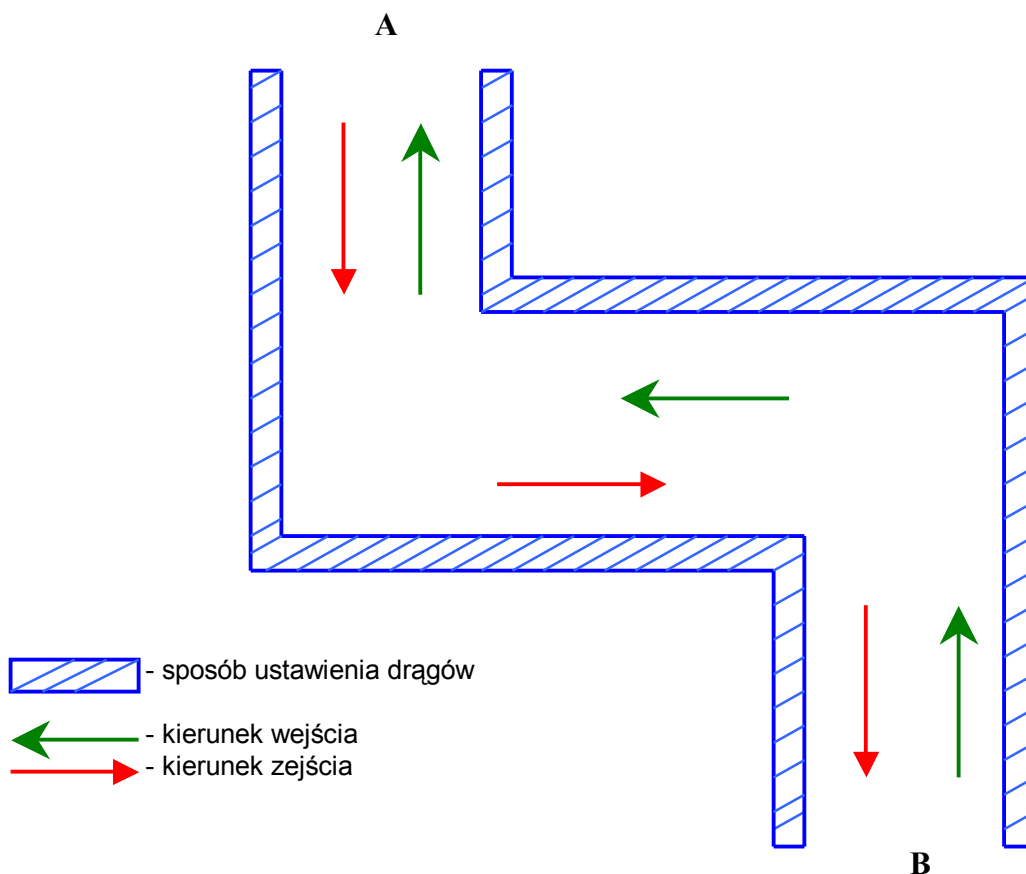
rys. nr 1 – układ czworoboku.



**TABELA II**  
**PRÓBA SPRAWNOŚCI UŻYTKOWEJ**

Lp.	KOLEJNOŚĆ ZADAŃ
1.	Zsiadanie i wsiadanie na konia (koń w bezruchu).
2.	Wprowadzanie konia do przyczepy.
3.	Wykonanie bezpiecznego wężła stosowanego do wiązania koni.
4.	Legitymowanie z konia.
5.	Posługiwanie się pałką służbową w pozycji „stój”.
6.	Posługiwanie się pałką służbową we wszystkich chodach konia.
7.	Przejazd stępem oraz zatrzymanie się i pozostawanie w bezruchu 5 sekund obok radiowozu z włączonymi sygnałami.
8.	Jazda w ruchu ulicznym.
9.	Pokonanie przeszkody typu szlaban.
10.	Pokonanie przeszkody typu bramka.
11.	Przepchnięcie pozornika na wózku w ustępowaniu od łydki (imitacja spychania tłumu) na dystansie 10 m.
12.	Pokonanie przeszkody płonącej.
13.	Pokonywanie szeregu przeszkód o wysokości do 110 cm.
14.	Tworzenie szyków podczas strzelania z broni palnej.
15.	Tworzenie szyków podczas wybuchu petard.
16.	Przejazd przez elementy wywołujące efekty dźwiękowe (szeleszczące folie, papiery, plastikowe butelki).
17.	Przejazd pod podniesionym transparentem.
18.	Przejazd stępem przez element różniący się kolorystycznie od reszty podłoża (np. przez rozłożony dywan, czarną plamę po ognisku, itp.)
19.	Przejazd stępem obok źródła hałasu (uderzenia spadających kamieni o metal, kręcenie beczką zawierającą elementy wywołujące hałas w trakcie jej ruchu, poruszanie metalową płytą, szeleszczenie folią, itp.).
20.	Cofnięcie koniem po linii zbliżonej do „Z” (zgodnie z załączonym rysunkiem nr 2 i opisem).
21.	Ustępowanie od łydki po linii zbliżonej do "Z", ze zwrotem na zadzie i zwrotem na przodzie (zgodnie z załączonym rysunkiem nr 2 i opisem).

rys. nr 2 – układ zadania określonego w pkt 20 i 21



Opis do zadania określonego w pkt 20.

Pokonanie przeszkody rozpoczynamy od wjazdu stępem w punkcie B i przejechaniu do punktu A nie wyjeżdżając poza linię ograniczoną drągami ustawionymi w odległości 1,2 m między sobą, jak na rysunku nr 2. W punkcie A zatrzymujemy konia i rozpoczynamy cofanie po tej samej linii jak wjazd. Dopuszczalne jest zatrzymanie konia w celu korekty ustawienia w zakrętach. Przekroczenie linii drągów nogą konia powoduje niezaliczenie ćwiczenia.

Opis do zadania określonego w pkt 21.

Ustawiamy konia pod kątem ok. 45 stopni do drągów, tak aby jego obie przednie nogi znajdowały się wewnątrz korytarza, a obie tylne na zewnątrz (między przednimi a tylnymi nogami konia cały przejazd muszą znajdować się drągi wyznaczające trasę przejazdu) - kierunek jak w pkt 20. Rozpoczynamy ustępowanie od prawej łydki, tak aby koń nie nadepnął na drągi pozostające cały czas między przodem a zadem, zachowując ustawienie ukośne konia do linii drągów. Na pierwszym zakręcie wykonujemy zwrot na zadzie i kontynuujemy ustępowanie od prawej łydki. Drugi zakręt pokonujemy zwrotem na przodzie i dojeżdżamy do końca ustępowaniem od łydki. Na końcu linii drągów zatrzymujemy konia, ustawiamy w lewo i powtarzamy całość ustępowaniem od lewej łydki. Przekroczenie nogą konia linii drągów w trakcie wykonywania ćwiczeń powoduje niezaliczenie ćwiczenia.

**TABELA III**

**PRÓBA SPRAWNOŚCI UŻYTKOWEJ KONI WE WSPÓLDZIAŁANIU  
Z ODDZIAŁAMI I PODODDZIAŁAMI POLICJI**

<b>Lp.</b>	<b>KOLEJNOŚĆ ZADAŃ</b>
1.	Spokojne pozostawanie w bezruchu w trakcie obrzucania koni i jeźdźców plastikowymi butelkami przez grupę pieszych.
2.	Najazd stępem w szyku rozwiniętym na grupę pieszych rzucających w stronę koni plastikowymi butelkami.
3.	Podejście tyralierą do oddziału pieszego wywołującego hałas poprzez uderzanie pałkami w tarcze.
4.	Zatrzymanie tłumu kordonem pojedynczym z podejścia stępem.
5.	„Zdobywanie terenu” tyralierą w stępie.
6.	„Zdobywanie terenu” tyralierą w ustępowaniu od tydki w stępie.
7.	Rozdzielenie tłumu szykiem dwójkowym w stępie ustępowaniem od tydki, z przejściem do ustawienia w dwóch kordonach naprzeciw dwóch grup tłumu ze zwrotem na przodzie - „frontowanie” (kordony ustawione tyłem do siebie).
8.	Wyjście kolumny dwójkowej środkiem z za kordonu do rozwinięcia w tyralierę.
9.	Wyjście dwoma szeregami przed kordon pieszych po skrajnych bokach, szeregi mijając się zdobywają teren. W momencie przejścia szeregu bliższego kordon pieszy posuwa się do przodu, konie skrzydłami wracają za kordon pieszy.

TABELA IV

ARKUSZ OCEN INDYWIDUALNEJ PRÓBY UJEŹDŹENIOWEJ

Jeździec	
Koń	

Lp.	Zadanie	Ocena	Uwagi
1.	A - wjazd kłusem roboczym		
2.	X - zatrzymanie, ukłon, ruszyć kłusem roboczym w kierunku C		
3.	C - w prawo		
4.	BEB - koło w prawo kłusem roboczym o średnicy 15 m		
5.	BF - łopatką do wewnątrz w prawo kłusem		
6.	KM- ustępowanie od lewej łydki w kłusie		
7.	MCE - kłus roboczy w lewo		
8.	EBE - koło w lewo kłusem roboczym o średnicy 15 m.		
9.	EK - łopatką do wewnątrz w lewo kłusem		
10.	A - zatrzymanie		
11.	A – pozostawanie w bezruchu		
12.	A - cofnąć 3 kroki		
13.	A - ruszyć kłusem roboczym z cofania		
14.	FH - ustępowanie od prawej łydki w kłusie		
15.	H - w prawo kłusem roboczym		
16.	MK - kłus pośredni (na przekątnej) anglezowany, ze zmianą nogi w X		
17.	K - kłus roboczy		
18.	A - stęp zebrany		
19.	FH - stęp wyciągnięty		
20.	H - stęp zebrany		
21.	H - zagalopowanie galopem roboczym z prawej nogi		
22.	C - koło galopem w prawo o średnicy 20 m.		
23.	MXK - zmiana kierunku galopem roboczym		
24.	X - zwykła zmiana nogi w galopie		
25.	A - koło galopem w lewo o średnicy 20 m.		
26.	A - przejście do kłusa roboczego		
27.	FH - zjazd kłusem roboczym na przekątną		
28.	X - zatrzymanie, w prawo zwrot na zadzie		
29.	3 kroki stępem na wprost, zwrot na zadzie w lewo		
30.	zatrzymanie, ukłon, zjazd stępem		
<b>SUMA PUNKTÓW</b>			

Członkowie:

.....  
 .....  
 .....

Podpisy komisji:

Przewodniczący:

.....

TABELA V

ARKUSZ OCEN PRÓBY SPRAWNOŚCI UŻYTKOWEJ

Jeździec	
Koń	

Lp.	Zadanie	Ocena	Uwagi
1.	Zsiadanie i wsiadanie na konia (koń w bezruchu).		
2.	Wprowadzanie konia do przyczepy.		
3.	Wykonanie bezpiecznego wężła stosowanego do wiązania koni.		
4.	Legitymowanie z konia.		
5.	Postępowanie się pałką służbową w pozycji „stój”.		
6.	Postępowanie się pałką służbową we wszystkich chodach konia.		
7.	Przejazd stępem oraz zatrzymanie się i pozostawanie w bezruchu 5 sekund obok radiowozu z włączonymi sygnałami.		
8.	Jazda w ruchu ulicznym.		
9.	Pokonanie przeszkody typu szlaban.		
10.	Pokonanie przeszkody typu bramka.		
11.	Przepchnięcie pozornika na wózku w ustępowaniu od łydki (imitacja spychania tłumu) na dystansie 10 m.		
12.	Pokonanie przeszkody płonącej.		
13.	Pokonywanie szeregu przeszkód o wysokości do 110 cm.		
14.	Tworzenie szyków podczas strzelania z broni palnej.		
15.	Tworzenie szyków podczas wybuchu petard.		
16.	Przejazd przez elementy wywołujące efekty dźwiękowe (szeleszczące folie, papiery, plastikowe butelki).		
17.	Przejazd pod podnoszonym transparentem.		
18.	Przejazd stępem przez element różniący się kolorystycznie od reszty podłoża (np. przez rozłożony dywan, czarną plamę po ognisku, itp.)		
19.	Przejazd stępem obok źródła hałasu (uderzenia spadających kamieni o metal, kręcenie beczką zawierającą elementy wywołujące hałas w trakcie jej ruchu, poruszanie metalową płytą, szeleszczenie folią, itp.).		
20.	Cofnięcie koniem po linii zbliżonej do „Z” (zgodnie z załączonym rysunkiem nr 2 i opisem).		
21.	Ustępowanie od łydki po linii zbliżonej do "Z", ze zwrotem na zadzie i zwrotem na przodzie (zgodnie z załączonym rysunkiem nr 2 i opisem).		

Podpisy komisji:

Członkowie:

.....  
 .....  
 .....

Przewodniczący:

.....

TABELA VI

**ARKUSZ OCEN PRÓBY SPRAWNOŚCI UŻYKOWEJ KONI WE WSPÓŁDZIAŁANIU  
Z ODDZIAŁAMI I PODODDZIAŁAMI POLICJI**

Jeździec	
Koń	

Lp.	Zadanie	Ocena	Uwagi
1.	Spokojne pozostawanie w bezruchu w trakcie obrzucania koni i jeźdźców plastikowymi butelkami przez grupę pieszych.		
2.	Najazd stępem w szyku rozwiniętym na grupę pieszych rzucających w stronę koni plastikowymi butelkami.		
3.	Podejście tyralierą do oddziału pieszego wywołującego hałas poprzez uderzanie pałkami w tarcze.		
4.	Zatrzymanie tłumu kordonem pojedynczym z podejścia stępem.		
5.	„Zdobywanie terenu” tyralierą w stępie.		
6.	„Zdobywanie terenu” tyralierą w ustępowaniu od tydki w stępie.		
7.	Rozdzielenie tłumu szykiem dwójkowym w stępie ustępowaniem od tydki, z przejściem do ustawienia w dwóch kordonach naprzeciw dwóch grup tłumu ze zwrotem na przodzie - „frontowanie” (kordony ustawione tyłem do siebie).		
8.	Wyjście kolumny dwójkowej środkiem z za kordonu do rozwinięcia w tyralierę.		
9.	Wyjście dwoma szeregami przed kordon pieszych po skrajnych bokach, szeregi mijając się zdobywają teren. W momencie przejścia szeregu bliższego kordon pieszy posuwa się do przodu, konie skrzydłami wracają za kordon pieszy.		
<b>SUMA PUNKTÓW:</b>			

Podpisy komisji:

Członkowie:

.....  
 .....  
 .....

Przewodniczący:

.....